

Pinocchio in 3D

Teatro d'attore, video, pupazzi e burattini stampati in 3D ::: età consigliata: 4-10 anni



Una coproduzione Lagrù Ragazzi e Tieffeu

con: **Oberdan Cesanelli, Stefano Leva, Lorenzo Palmieri**

testo: **Lorenzo Palmieri**

pupazzi: **Mario e Ada Mirabassi**

costumi: **Giulia Paci**

Un falegname è indaffarato nella costruzione dei personaggi della fiaba più classica che ci sia: Pinocchio. E' molto indietro con i lavori quando sulla scena irrompono due venditori senza scrupoli che tentano di vendergli qualsiasi tipo di diavoleria.

Alla fine, il nostro moderno Geppetto, esasperato, decide di comprare una macchina che può semplificarci il lavoro. Si tratta di una stampante 3D che i venditori credono non funzioni. Mentre i due si spartiscono i soldi l'artigiano riesce a stampare i primi oggetti, in questo modo riuscirà a terminare i pupazzi in tempo, anzi, il Cav. Mangiafico, l'impresario teatrale che gli ha commissionato il lavoro, affida all'artigiano altri spettacoli.

Al solo sentire il nome del ricchissimo Cav. Mangiafico i due tentano qualsiasi stratagemma per riprendersi la stampante ma qualsiasi tentativo è vano.

Qui l'idea geniale. Faranno credere all'artigiano di essere parte della storia di Pinocchio.

Tutti i personaggi della fiaba che si alterneranno sulla scena, il Grillo Parlante, la Fata Turchina, il Gatto e la Volpe, Lucignolo, Arlecchino, Pulcinella fino al terribile Pesce-Cane, tenteranno di rubare la macchina fino a che un personaggio impreveduto non scompiglierà i piani di tutti.

Uno spettacolo in cui l'innovazione tecnologica della stampa 3D e del mondo digitale incontra le tecniche tradizionali di scultura in un gioco coinvolgente e magico.

Scheda tecnica:

Dimensioni minime del palcoscenico 7 m (larghezza) x 5 m (profondità)

Dimensioni ottimali 10 m (larghezza) x 8 m (profondità)

Carico elettrico minimo KW 6, ottimale 10 KW

Presenza di corrente 32A 5 poli – trifase 380V

Buio indispensabile

Tempi:

montaggio: 3 ore

smontaggio: 1 ora e 30 min.

durata spettacolo: 1 ora